

1. TRATAMIENTO DE IMÁGENES PARA WEB Y MÓVIL
 - 1.1 TEORÍA DE LA IMAGEN Y EL COLOR APLICADOS AL MUNDO DIGITAL
 - 1.2 CREACIÓN DE IMÁGENES Y DISEÑO WEB
 - 1.3 CREACIÓN DE WIDGETS ANIMADOS E INTERFACES DE USUARIO
 - 1.4 PUBLICACIÓN Y PRODUCTO FINAL
 - 1.5 PROYECTO FINAL